

# 2017-2022年中国人机交互 行业监测及投资战略研究报告

## 报告目录及图表目录

北京迪索共研咨询有限公司

[www.cction.com](http://www.cction.com)

## 一、报告报价

《2017-2022年中国人机交互行业监测及投资战略研究报告》信息及时，资料详实，指导性强，具有独家，独到，独特的优势。旨在帮助客户掌握区域经济趋势，获得优质客户信息，准确、全面、迅速了解目前行业发展动向，从而提升工作效率和效果，是把握企业战略发展定位不可或缺的重要决策依据。

官方网站浏览地址：<http://www.cction.com/report/201612/139029.html>

报告价格：纸介版8000元 电子版8000元 纸介+电子8500元

北京迪索共研咨询有限公司

订购电话: 400-700-9228(免长话费) 010-69365838

海外报告销售: 010-69365838

Email: kefu@gonyn.com

联系人：李经理

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

## 二、说明、目录、图表目录

人机交互、人机互动（英文：Human&ndash;Computer Interaction或Human&ndash;Machine Interaction，简称HCI或HMI），是一门研究系统与用户之间的交互关系的学问。系统可以是各种各样的机器，也可以是计算机化的系统和软件。人机交互界面通常是指用户可见的部分。用户通过人机交互界面与系统交流，并进行操作。小如收音机的播放按键，大至飞机上的仪表盘、或是发电厂的控制室。人机交互界面的设计要包含用户对系统的理解（即心智模型），那是为了系统的可用性或者用户友好性。

人机交互技术领域热点技术的应用潜力已经开始展现，比如智能手机配备的地理空间跟踪技术，应用于可穿戴式计算机、隐身技术、浸入式游戏等的动作识别技术，应用于虚拟现实、遥控机器人及远程医疗等的触觉交互技术，应用于呼叫路由、家庭自动化及语音拨号等场合的语音识别技术，对于有语言障碍的人士的无声语音识别，应用于广告、网站、产品目录、杂志效用测试的眼动跟踪技术，针对有语言和行动障碍人开发的&ldquo;意念轮椅&rdquo;采用的基于脑电波的人机界面技术等。人机交互解决方案供应商不断地推出各种创新技术，如，指纹识别技术，侧边滑动指纹识别技术，TDDI技术，压力触控技术等。热点技术的应用开发是机遇也是挑战，基于视觉的手势识别率低，实时性差，需要研究各种算法来改善识别的精度和速度，眼睛虹膜、掌纹、笔迹、步态、语音、唇读、人脸、DNA等人类特征的研发应用也正受到关注，多通道的整合也是人机交互的热点，另外，与&ldquo;无所不在的计算&rdquo;、&ldquo;云计算&rdquo;等相关技术的融合与促进也需要继续探索。

报告目录：

### 第一章 人机交互定义及概述

#### 1.1 人机交互相关概念

##### 1.1.1 人机交互

##### 1.1.2 人机界面

#### 1.2 人机交互基本概述

##### 1.2.1 输入方式

##### 1.2.2 交互方式

##### 1.2.3 产业链分析

### 第二章 2014-2016年中国人机交互行业发展环境

#### 2.1 经济环境

##### 2.1.1 国民经济发展态势

##### 2.1.2 工业经济运行状况

- 2.1.3 电子信息产业规模
- 2.1.4 宏观经济发展走势
- 2.2 政策环境
  - 2.2.1 人工智能政策
  - 2.2.2 智能制造政策
  - 2.2.3 三网融合政策
  - 2.2.4 新一代信息技术政策
- 2.3 社会环境
  - 2.3.1 工业智能化
  - 2.3.2 工业互联网
  - 2.3.3 科技投入加大
- 2.4 技术环境
  - 2.4.1 技术发展历程
  - 2.4.2 技术发展热点
  - 2.4.3 技术应用盘点
  - 2.4.4 技术发展方向

### 第三章 2014-2016年中国人机交互行业发展分析

- 3.1 人机交互行业发展综述
  - 3.1.1 发展阶段
  - 3.1.2 发展改革
  - 3.1.3 发展进展
  - 3.1.4 发展不足
- 3.2 人机交互发展转变分析
  - 3.2.1 “专家界面”到“人本界面”;
  - 3.2.2 “人机交互”到“人人交互”;
  - 3.2.3 “人适应机器”到“机器满足人”;
- 3.3 2014-2016年人机交互技术专利发展态势
  - 3.3.1 全球专利申请趋势
  - 3.3.2 美国专利发展态势
  - 3.3.3 中国专利发展趋势
- 3.4 2014-2016年人机交互设备市场运行状况
  - 3.4.1 智能电视

3.4.2 可穿戴设备

3.4.3 体感交互设备

3.4.4 多模态交互设备

#### 第四章 2014-2016年人机交互感知层分析

4.1 传感设备介绍

4.1.1 摄像头

4.1.2 红外LED

4.1.3 芯片

4.1.4 麦克风

4.1.5 MEMS传感器

4.2 本地系统处理介绍

4.2.1 手势识别

4.2.2 姿势识别

4.2.3 语音识别

4.2.4 表情识别

4.2.5 眼部识别

4.2.6 情感识别

#### 第五章 2014-2016年人机交互应用层分析

5.1 云计算平台

5.1.1 智能交互

5.1.2 模式识别

5.1.3 语音云

5.1.4 云鼠标

5.2 应用场景

5.2.1 医疗领域

5.2.2 游戏领域

5.2.3 商用领域

5.2.4 教育领域

5.2.5 工业领域

#### 第六章 2014-2016年智能语音交互发展分析

6.1 2014-2016年智能语音产业分析

6.1.1 产业规模

- 6.1.2 产业格局
- 6.1.3 发展方向
- 6.2 智能语音交互产业链分析
  - 6.2.1 整体产业链
  - 6.2.2 核心技术研发
  - 6.2.3 知识库提供
  - 6.2.4 应用和服务
- 6.3 智能语音交互行业发展态势
  - 6.3.1 进化历程
  - 6.3.2 关键技术
  - 6.3.3 竞争格局
- 6.4 智能语音交互应用分析
  - 6.4.1 智能客服
  - 6.4.2 智能终端

## 第七章 2014-2016年体感交互发展分析

- 7.1 2014-2016年体感交互发展态势
  - 7.1.1 核心技术
  - 7.1.2 制约因素
  - 7.1.3 市场机遇
- 7.2 体感交互典型设备介绍
  - 7.2.1 Wii
  - 7.2.2 Kinect
  - 7.2.3 Leap Motion
  - 7.2.4 微动
- 7.3 体感交互应用场景分析
  - 7.3.1 车载应用
  - 7.3.2 智能电视应用
  - 7.3.3 信息终端应用
  - 7.3.4 全息投影应用

## 第八章 2014-2016年虚拟现实技术发展分析

- 8.1 虚拟现实技术发展综述
  - 8.1.1 基本概念

- 8.1.2 发展特点
- 8.1.3 产业链分析
- 8.2 虚拟现实产品形态分析
  - 8.2.1 输入设备
  - 8.2.2 头戴显示设备
  - 8.2.3 内容分发平台
- 8.3 虚拟现实技术应用分析
  - 8.3.1 医学领域
  - 8.3.2 游戏领域
  - 8.3.3 影视领域
  - 8.3.4 教育领域
  - 8.3.5 房产开发
  - 8.3.6 工业仿真

## 第九章 2014-2016年国外重点企业经营状况分析

- 9.1 苹果公司 ( Apple )
  - 9.1.1 企业发展简况分析
  - 9.1.2 企业经营情况分析
  - 9.1.3 企业经营优劣势分析
- 9.2 谷歌 ( Google )
  - 9.2.1 企业发展简况分析
  - 9.2.2 企业经营情况分析
  - 9.2.3 企业经营优劣势分析
- 9.3 厉动 ( LeapMotion )
  - 9.3.1 企业发展简况分析
  - 9.3.2 企业经营情况分析
  - 9.3.3 企业经营优劣势分析
- 9.4 应美盛 ( Inven Sense )
  - 9.4.1 企业发展简况分析
  - 9.4.2 企业经营情况分析
  - 9.4.3 企业经营优劣势分析
- 9.5 Synaptics
  - 9.5.1 企业发展简况分析

9.5.2 企业经营情况分析

9.5.3 企业经营优劣势分析

## 第十章 2014-2016年国内重点企业经营分析

### 10.1 数码视讯

10.1.1 企业发展简况分析

10.1.2 经营效益分析

10.1.3 业务经营分析

10.1.4 财务状况分析

10.1.5 未来前景展望

### 10.2 同洲电子

10.2.1 企业发展简况分析

10.2.2 经营效益分析

10.2.3 业务经营分析

10.2.4 财务状况分析

10.2.5 未来前景展望

### 10.3 乐视网

10.3.1 企业发展简况分析

10.3.2 经营效益分析

10.3.3 业务经营分析

10.3.4 财务状况分析

10.3.5 未来前景展望

### 10.4 科大讯飞

10.4.1 企业发展简况分析

10.4.2 经营效益分析

10.4.3 业务经营分析

10.4.4 财务状况分析

10.4.5 未来前景展望

### 10.5 上市公司财务比较分析

10.5.1 盈利能力分析

10.5.2 成长能力分析

10.5.3 营运能力分析

10.5.4 偿债能力分析



## 第十一章 人机交互行业趋势前景分析

### 11.1 人机交互行业发展前景

#### 11.1.1 人机交互前景展望

#### 11.1.2 交互设备发展前景

#### 11.1.3 手势识别技术前景

#### 11.1.4 虚拟现实发展前景

### 11.2 人机交互行业发展趋势

#### 11.2.1 人机交互发展方向

#### 11.2.2 人机交互发展趋势

#### 11.2.3 智能终端交互趋势

### 部分图表目录

图表 人机交互产业链分析

图表 2015-2016年国内生产总值增长速度

图表 2015-2016年规模以上工业增加值增速

图表 2015-2016年固定资产投资（不含农户）及房地产开发投资名义增速

图表 2015-2016年社会消费品零售总额名义增速

图表 2015-2016年居民消费价格上涨情况

图表 2015-2016年工业生产者出厂价格涨跌情况

图表 2015-2016年各月累计主营业务收入与利润总额同比增速

图表 2015-2016年各月累计利润率与每百元主营业务收入中的成本

图表 2016年分经济类型主营业务收入与利润总额同比增速

图表 2016年规模以上工业企业主要财务指标

图表 2016年规模以上工业企业经济效益指标

图表 2016年规模以上工业企业主要财务指标（分行业）

图表 2011-2015年中国电子信息产业增长情况

图表 2015年电子信息制造业与全国工业增加值累计增速对比

图表 2011-2015年中国软件产业占电子信息产业比重变化

图表 2015电子信息产业固定资产投资增速

图表 2015年中国电子信息制造业内外销产值累计增速对比

图表 2015年中国电子信息产品累计进出口额及增速

图表 2015年中国软件业出口增长情况

图表 2015年电子信息制造业不同性质企业销售产值累计增速对比

图表 2015年东、中、西、东北部电子信息制造业发展态势对比

图表 2015年中国规模以上电子信息制造业收入及利润情况

更多图表见正文。。。

详细请访问：<http://www.cction.com/report/201612/139029.html>