

2022-2028年中国游戏本行业 业发展趋势与行业前景预测报告

报告目录及图表目录

北京迪索共研咨询有限公司

www.cction.com

一、报告报价

《2022-2028年中国游戏本行业发展趋势与行业前景预测报告》信息及时，资料详实，指导性强，具有独家，独到，独特的优势。旨在帮助客户掌握区域经济趋势，获得优质客户信息，准确、全面、迅速了解目前行业发展动向，从而提升工作效率和效果，是把握企业战略发展定位不可或缺的重要决策依据。

官方网站浏览地址：<http://www.cction.com/report/202110/242643.html>

报告价格：纸介版8000元 电子版8000元 纸介+电子8500元

北京迪索共研咨询有限公司

订购电话: 400-700-9228(免长话费) 010-69365838

海外报告销售: 010-69365838

Email: kefu@gonyn.com

联系人：李经理

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、说明、目录、图表目录

游戏本是主打游戏性能的笔记本。游戏本一词与上网本一样，仅是为了细分市场而推出的产品名称，游戏本并没有一家公司或者一个机构推出一套标准。但一般来说，硬件配置能够达到一定的游戏性能的笔记本才能算是游戏本，游戏本需要拥有与台式机相媲美的强悍性能、但机身比台式机更便携、外观比台式机更美观。

游戏本正逐渐成为PC产业中利润最为丰厚的细分产品，成为各大厂商的兵家必争之地。

2019年全球游戏本出货量约850万台，约占全球笔记本电脑出货量的5%。2017年，“吃鸡”游戏大火带动了“换机潮”，当年全球游戏本市场销量增速达到42.6%。2019年中国市场游戏本出货量将达到300万台。据此估算，2019年中国市场游戏本出货量在全球出货量中占比约为35.3%。根据京东平台中主流游戏本品牌的销售数据，统计得到目前国内游戏本平均价格约为9492元，按300万台游戏本的年出货量进行估算，得到2019年国内游戏本市场规模约为284.76亿元。

游戏本市场规模及同比增长

中企顾问网发布的《2022-2028年中国游戏本行业发展趋势与行业前景预测报告》共十二章。首先介绍了中国游戏本行业市场发展环境、游戏本整体运行态势等，接着分析了中国游戏本行业市场运行的现状，然后介绍了游戏本市场竞争格局。随后，报告对游戏本做了重点企业经营状况分析，最后分析了中国游戏本行业发展趋势与投资预测。您若想对游戏本产业有个系统的了解或者想投资中国游戏本行业，本报告是您不可或缺的重要工具。 本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。

报告目录：

第1章游戏本行业发展综述

1.1游戏本行业定义及分类

1.1.1行业定义

1.1.2行业产品/服务分类

1.1.3行业主要商业模式

1.2游戏本行业特征分析

1.2.1产业链分析

1.2.2游戏本行业在产业链中的地位

1.3游戏本行业政治法律环境分析

- 1.3.1行业管理体制分析
- 1.3.2行业主要法律法规
- 1.3.3行业相关发展规划
- 1.4游戏本行业经济环境分析
 - 1.4.1国际宏观经济形势分析
 - 1.4.2国内宏观经济形势分析
 - 1.4.3产业宏观经济环境分析
- 1.5游戏本行业技术环境分析
 - 1.5.1游戏本技术发展水平
 - 1.5.2行业主要技术现状及发展趋势

第2章国际游戏本行业发展经验借鉴和典型企业运营情况分析

- 2.1国际游戏本行业发展总体状况
 - 2.1.1国际游戏本行业发展规模分析
 - 2.1.2国际游戏本行业市场结构分析
 - 2.1.3国际游戏本行业竞争格局分析
 - 2.1.4国际游戏本行业市场容量预测
- 2.2国外主要游戏本市场发展状况分析
 - 2.2.1欧盟游戏本行业发展状况分析
 - 2.2.2美国游戏本行业发展状况分析
 - 2.2.3日本游戏本行业发展状况分析
- 2.3国际游戏本企业运营状况分析

第3章我国游戏本行业发展现状

- 3.1我国游戏本行业发展现状热门游戏本价格统
品牌
价格（元）
机型
微星
9799
GP75
宏碁

4635

暗影骑士3

外星人

14999

Alienwarem15

雷蛇

12999

灵刃15

华硕

7299

飞行堡垒7

惠普

6299

暗影精灵5

技嘉

14099

RP75NewAero15-SA

Origin

-

-

联想

9299

拯救者Y7000

戴尔

5999

游匣G3

平均价格

9492

-

3.1.1游戏本行业品牌发展现状

3.1.2游戏本行业消费市场现状

3.1.3游戏本市场需求层次分析

- 3.1.4我国游戏本市场走向分析
- 3.2我国游戏本行业发展状况
 - 3.2.12019年中国游戏本行业发展回顾
 - 3.2.22019年游戏本行业发展情况分析
 - 3.2.32019年我国游戏本市场特点分析
 - 3.2.42019年我国游戏本市场发展分析
- 3.3中国游戏本行业供需分析
 - 3.3.12019年中国游戏本市场供给总量分析
 - 3.3.22019年中国游戏本市场供给结构分析
 - 3.3.32019年中国游戏本市场需求总量分析
 - 3.3.42019年中国游戏本市场需求结构分析
 - 3.3.52019年中国游戏本市场供需平衡分析

第4章中国游戏本行业经济运行分析

- 4.12015-2019年游戏本行业运行情况分析
 - 4.1.12019年游戏本行业经济指标分析
 - 4.1.22019年游戏本行业经济指标分析
- 4.22019年游戏本行业进出口分析
 - 4.2.12015-2019年游戏本行业进口总量及价格
 - 4.2.22015-2019年游戏本行业出口总量及价格
 - 4.2.32015-2019年游戏本行业进出口数据统计
 - 4.2.42022-2028年游戏本进出口态势展望

第5章我国游戏本所属行业整体运行指标分析

- 5.12015-2019年中国游戏本所属行业总体规模分析
 - 5.1.1企业数量结构分析
 - 5.1.2人员规模状况分析
 - 5.1.3行业资产规模分析
 - 5.1.4行业市场规模分析
- 5.22015-2019年中国游戏本所属行业运营情况分析
 - 5.2.1我国游戏本所属行业营收分析
 - 5.2.2我国游戏本所属行业成本分析

5.2.3我国游戏本所属行业利润分析

5.32015-2019年中国游戏本所属行业财务指标总体分析

5.3.1行业盈利能力分析

5.3.2行业偿债能力分析

5.3.3行业营运能力分析

5.3.4行业发展能力分析

第6章我国游戏本行业竞争形势及策略

6.1行业总体市场竞争状况分析

6.1.1游戏本行业竞争结构分析

(1) 现有企业间竞争

(2) 潜在进入者分析

(3) 替代品威胁分析

(4) 供应商议价能力

(5) 客户议价能力

(6) 竞争结构特点总结

6.1.2游戏本行业企业间竞争格局分析

6.1.3游戏本行业集中度分析

6.2中国游戏本行业竞争格局综述

6.2.1游戏本行业竞争概况

(1) 中国游戏本行业竞争格局

(2) 游戏本行业未来竞争格局和特点

(3) 游戏本市场进入及竞争对手分析

6.2.2中国游戏本行业竞争力分析

(1) 我国游戏本行业竞争力剖析

(2) 我国游戏本企业市场竞争的优势

(3) 国内游戏本企业竞争能力提升途径

6.2.3游戏本市场竞争策略分析

第7章中国游戏本行业区域市场调研

7.1华北地区游戏本行业调研

7.1.12015-2019年行业发展现状分析

- 7.1.22015-2019年市场规模情况分析
- 7.1.32022-2028年市场需求情况分析
- 7.1.42022-2028年行业趋势预测分析
- 7.2东北地区游戏本行业调研
 - 7.2.12015-2019年行业发展现状分析
 - 7.2.22015-2019年市场规模情况分析
 - 7.2.32022-2028年市场需求情况分析
 - 7.2.42022-2028年行业趋势预测分析
- 7.3华东地区游戏本行业调研
 - 7.3.12015-2019年行业发展现状分析
 - 7.3.22015-2019年市场规模情况分析
 - 7.3.32022-2028年市场需求情况分析
 - 7.3.42022-2028年行业趋势预测分析
- 7.4华南地区游戏本行业调研
 - 7.4.12015-2019年行业发展现状分析
 - 7.4.22015-2019年市场规模情况分析
 - 7.4.32022-2028年市场需求情况分析
 - 7.4.42022-2028年行业趋势预测分析
- 7.5华中地区游戏本行业调研
 - 7.5.12015-2019年行业发展现状分析
 - 7.5.22015-2019年市场规模情况分析
 - 7.5.32022-2028年市场需求情况分析
 - 7.5.42022-2028年行业趋势预测分析
- 7.6西南地区游戏本行业调研
 - 7.6.12015-2019年行业发展现状分析
 - 7.6.22015-2019年市场规模情况分析
 - 7.6.32022-2028年市场需求情况分析
 - 7.6.42022-2028年行业趋势预测分析
- 7.7西北地区游戏本行业调研
 - 7.7.12015-2019年行业发展现状分析
 - 7.7.22015-2019年市场规模情况分析
 - 7.7.32022-2028年市场需求情况分析

7.7.42022-2028年行业趋势预测分析

第8章我国游戏本行业产业链分析

8.1游戏本行业产业链分析

8.1.1产业链结构分析

8.1.2主要环节的增值空间

8.1.3与上下游行业之间的关联性

8.2游戏本上游行业分析

8.2.1游戏本产品成本构成

8.2.22015-2019年上游行业发展现状

8.3游戏本下游行业分析

8.3.1游戏本下游行业分布

8.3.22015-2019年下游行业发展现状

8.3.32022-2028年下游行业发展趋势

8.3.4下游需求对游戏本行业的影响

第9章游戏本重点企业发展分析

9.1重点企业一

9.1.1企业概况

9.1.2企业经营状况

9.1.3企业盈利能力

9.1.4企业市场战略

9.2重点企业二

9.2.1企业概况

9.2.2企业经营状况

9.2.3企业盈利能力

9.2.4企业市场战略

9.3重点企业三

9.3.1企业概况

9.3.2企业经营状况

9.3.3企业盈利能力

9.3.4企业市场战略

9.4重点企业四

9.4.1企业概况

9.4.2企业经营状况

9.4.3企业盈利能力

9.4.4企业市场战略

9.5重点企业五

9.5.1企业概况

9.5.2企业经营状况

9.5.3企业盈利能力

9.5.4企业市场战略

9.6重点企业六

9.6.1企业概况

9.6.2企业经营状况

9.6.3企业盈利能力

9.6.4企业市场战略

9.7重点企业七

9.7.1企业概况

9.7.2企业经营状况

9.7.3企业盈利能力

9.7.4企业市场战略

9.8重点企业八

9.8.1企业概况

9.8.2企业经营状况

9.8.3企业盈利能力

9.8.4企业市场战略

9.9重点企业九

9.9.1企业概况

9.9.2企业经营状况

9.9.3企业盈利能力

9.9.4企业市场战略

9.10重点企业十

9.10.1企业概况

9.10.2企业经营状况

9.10.3企业盈利能力

9.10.4企业市场战略

第10章游戏本行业投资与趋势预测分析

10.12019年游戏本行业投资情况分析

10.1.12019年总体投资结构

10.1.22019年投资规模情况

10.1.32019年投资增速情况

10.1.42019年分行业投资分析

10.2游戏本行业投资机会分析

10.2.1游戏本投资项目分析

10.2.22019年游戏本投资新方向

10.32022-2028年游戏本行业投资建议

11.3.12019年游戏本行业投资前景研究

11.3.22022-2028年游戏本行业投资前景研究

第11章游戏本行业发展预测分析

11.12022-2028年中国游戏本市场预测分析

11.1.12022-2028年我国游戏本发展规模预测

11.1.22022-2028年游戏本产品价格预测分析

11.22022-2028年中国游戏本行业供需预测

11.2.12022-2028年中国游戏本供给预测

11.2.22022-2028年中国游戏本需求预测

11.32022-2028年中国游戏本市场趋势分析

第12章游戏本企业管理策略建议

12.1提高游戏本企业竞争力的策略

12.1.1提高中国游戏本企业核心竞争力的对策

12.1.2游戏本企业提升竞争力的主要方向

12.1.3影响游戏本企业核心竞争力的因素及提升途径

12.1.4提高游戏本企业竞争力的策略

12.2对我国游戏本品牌的战略思考

12.2.1游戏本实施品牌战略的意义

12.2.2游戏本企业品牌的现状分析

12.2.3我国游戏本企业的品牌战略

12.2.4游戏本品牌战略管理的策略

详细请访问：<http://www.cction.com/report/202110/242643.html>